

APPROCCIO STEAM PER ALUNNI CON DISABILITÀ VISIVA NELLE SCUOLE DELL'INFANZIA

Inclusione degli alunni con disabilità visiva



2 Sensibilizzazion e ambientale

Aggiornamento delle competenze digitali degli insegnanti



L'obiettivo del progetto è quello di sviluppare materiali di formazione innovativi e mirati agli insegnanti della scuola dell'infanzia su come pianificare, organizzare e implementare laboratori di educazione ambientale (basati sull'approccio STEAM) in classe e online con bambini di età compresa tra i 3 e i 5 anni, con particolare attenzione agli alunni con disabilità visiva (VIP).

GREEN4VIP elaborerà le: GREEN4VIP Guidelines, Teachers
Training Curriculum e Inclusive Toolbox for VIP. Attraverso
un evento di formazione transnazionale e un evento pilota
su scala nazionale per 60 insegnanti, queste risorse saranno
testate e condivise nelle scuole dell'infanzia di tutta Europa.





