



# GREEN4VIP

## EDUCAZIONE AMBIENTALE E APPROCCIO STEAM PER ALUNNI CON DISABILITÀ VISIVA NELLE SCUOLE DELL'INFANZIA

Project No. 2022-1-IT-02-KA220-SCH-000086906

### Partner di progetto



UICI Florence  
(Italy)  
[www.uicifirenze.it](http://www.uicifirenze.it)

Co&so (Italy)  
[www.coeso.org](http://www.coeso.org)



Polski Związek  
Niewidomych  
(Poland)  
[www.pzn.org.pl](http://www.pzn.org.pl)

AMEI-WAECE  
(Spain)  
[www.waece.org](http://www.waece.org)



1o Dimotikó  
Scholeío Rafínas  
(Greece)  
[www.1dimrafin.com](http://www.1dimrafin.com)



Univerza na  
Primorskem  
Pedagoška fakulteta  
(Slovenia)  
[www.pef.upr.si](http://www.pef.upr.si)



### Eventi principali

- Promozione e diffusione di Webinar nazionali in tutti i paesi Partner;
- Un training transnazionale in Spagna e corsi di formazione locali in ogni Paese partner;
- Un evento moltiplicatore locale in ogni Paese partner del Progetto;
- Conferenza finale a Firenze.

### Gruppi target

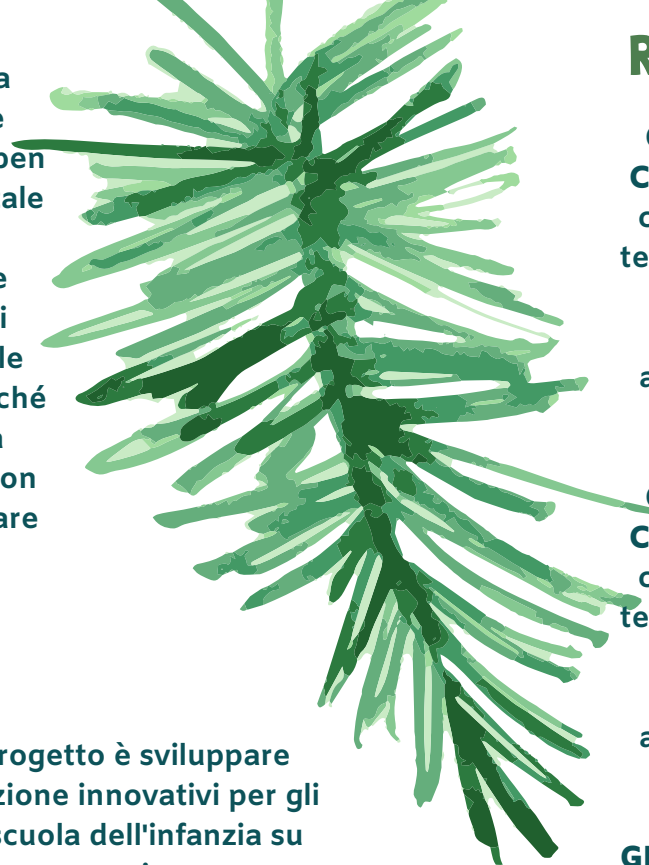
- Insegnanti ed educatori della scuola dell'infanzia
- I beneficiari finali sono i bambini di età compresa tra i 3 e i 5 anni, compresi i bambini con disabilità visive.



Co-funded by  
the European Union

L'importanza di una formazione iniziale fornita da personale ben formato è fondamentale per i bambini con disabilità visiva che incontrano ostacoli nell'inserimento nelle classi tradizionali perché gli insegnanti della scuola dell'infanzia non sanno come presentare loro i contenuti e i metodi in modo appropriato.

L'obiettivo del progetto è sviluppare materiali di formazione innovativi per gli insegnanti della scuola dell'infanzia su come pianificare, organizzare e realizzare laboratori di educazione ambientale (basati sull'approccio STEAM) in classe e online con bambini di età compresa tra i 3 e i 5 anni, con particolare attenzione agli alunni con disabilità visiva (VIP).



## Risultati del progetto

**GREEN4VIP Teacher Training Curriculum**, finalizzato a fornire competenze agli insegnanti su tematiche ambientali, tecnologie digitali assistive e apprendimento online, come adattare l'approccio STEAM ai VIP.

**GREEN4VIP Teacher Training Curriculum**, finalizzato a fornire competenze agli insegnanti su tematiche ambientali, tecnologie digitali assistive e apprendimento online, come adattare l'approccio STEAM ai VIP.

**GREEN4VIP Inclusive Toolbox for VIP**, uno strumento pratico per realizzare laboratori ambientali inclusivi basati sull'approccio STEAM in classe e online, descrivendo passo dopo passo come svolgere le attività. Dei video tutorial audiodescritti completeranno il Toolbox per fornire una componente accessibile e facilmente trasferibile.

## Obiettivi principali

1. **Inclusione degli alunni con disabilità visiva**
2. **Sensibilizzazione ambientale**
3. **Aggiornamento delle competenze digitali degli insegnanti**

