



GREEN4VIP

EDUCAZIONE AMBIENTALE E METODO STEAM PER ALUNNI CON DISABILITÀ VISIVA NELLE SCUOLE DELL'INFANZIA

1. Inclusione degli
alunni con
disabilità visiva



2. Sensibilizzazione
e ambientale



3. Aggiornamento
delle competenze
digitali degli
insegnanti



L'obiettivo del progetto è quello di sviluppare **materiali di formazione innovativi e mirati agli insegnanti della scuola dell'infanzia** su come pianificare, organizzare e implementare laboratori di educazione ambientale (basati sull'approccio STEAM) in classe e online con bambini di età compresa tra i 3 e i 5 anni, **con particolare attenzione agli alunni con disabilità visiva (VIP).**

GREEN4VIP elaborerà le: **GREEN4VIP Guidelines, Teachers Training Curriculum e Inclusive Toolbox for VIP.** Attraverso un evento di formazione transnazionale e un evento pilota su scala nazionale per 60 insegnanti, queste risorse saranno **testate e condivise** nelle scuole dell'infanzia di tutta Europa.



Co-funded by
the European Union